

Göttinger Robotikwettbewerb 2026

FKG-SCHAF-CHALLENGE

– Hauptwettbewerb –

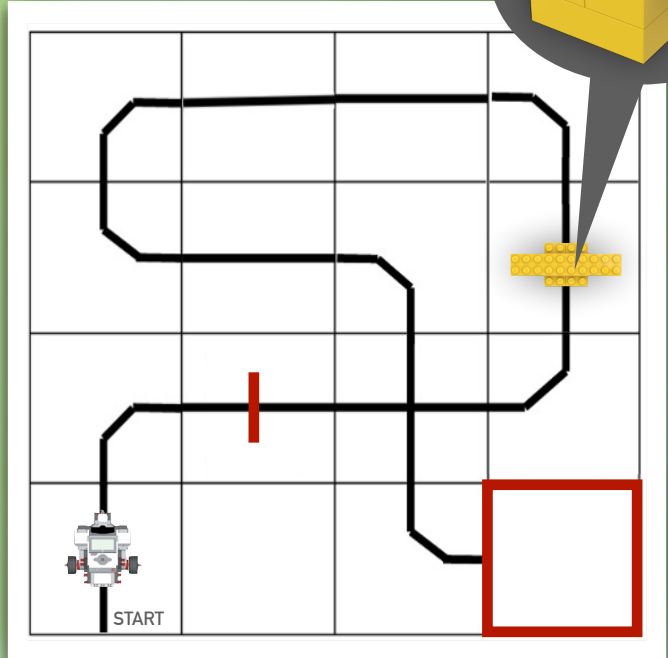
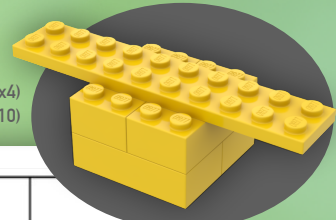


Die Fütterung der FKG-Schafe soll automatisiert werden. Hierbei sind Roboter gefragt: Der Korb mit Heu muss zum Schafgehege transportiert werden.

Der Roboter fährt entlang der schwarzen Linie und führt folgende Aufgaben aus:

- An der ersten roten Markierung bleibt der Roboter stehen und piepst ein selbstgedichtetes Lied um die Schafe zu begrüßen.
- Bei der Kreuzung wird geradeaus gefahren.
- Ein Korb mit Heu wird gegriffen und bis zum Ende des Parcours getragen
- Bei Erreichen der roten Zielmarkierung ist das Schafgehege erreicht: Der Korb soll mittig auf der Platte abgestellt werden und der Roboter stehen bleiben (er muss hierbei nicht vollständig selbst auf der Platte stehen).

4x STEIN (2x4)
1x PLATTE (2x10)



Die maximale Zeitdauer hierfür beträgt 3 Minuten. Die Markierungen und die Kreuzung sind an zufällig ausgewählten Stellen und wechseln von Lauf zu Lauf – ebenso die Anordnung der Platten. Darüber hinaus wird es am Nachmittag eine Live-Aufgabe geben.

Die Teilnehmer starten vormittags zweimal mit der vorbereiteten Aufgabe auf unterschiedlichen Bahnen. Nachmittags gibt es noch zwei Läufe für die Live-Aufgabe. Die drei besten Ergebnisse aus den insgesamt vier Läufen werden gewertet. Bei gleicher Punktzahl entscheidet die Zeit.



Punktevergabe

- 5 Punkte pro überfahrener normaler Platte (Platte mit nur schwarzer Linie)
- 10 Punkte jeweils für das Überfahren der Kreuzung
- 20 Punkte für das Stehenbleiben und „singen“
- 20 Punkte für das Greifen des Korbs
- 20 Punkte für das Abstellen des Korbs innerhalb der Markierung

Gesamtpunkte vorbereitete Läufe:
80 für die Kacheln, 60 für Sonderaufgaben,
also 140 mögliche Punkte

Gesamtpunkte Live-Aufgabe:
80 für die Kacheln, 90 für Sonderaufgaben,
also 170 mögliche Punkte

Punktabzüge und Zeit

- Pro Eingriff in die Fahrt des Roboters werden 10 Punkte abgezogen.
- Überfahrene Platten werden normal gezählt.
- Die Zeit wird gestoppt, sobald der Roboter komplett im Endbereich zum Stehen kommt.
- Sollte die Maximaldauer von 3 min überschritten werden, wird der Lauf abgebrochen.

